

Dijous 25 d'octubre de 16 a 19 h

Inscriu-te

La **gamificació** és una tècnica que aprofita elements i mecàniques del joc per connectar amb les persones i així provocar una reflexió, una acció o canvis en el seu comportament.

Durant aquesta píndola formativa del COAMB explorarem les possibilitats de la gamificació en l'àmbit del medi ambient, especialment com a **eina de conscienciació** per la sostenibilitat. Comptarem amb ponents expertes que apliquen estratègies de gamificació en **projectes i iniciatives** diverses. Vine a jugar!

Programa

16.00 h Benvinguda i presentació.

16.05 h Gamificació: el poder del joc en iniciatives i projectes ambientals.

18.00 h Cas pràctic: Engega't, el joc de l'estalvi energètic.

18.30 h La gamificació per a la sensibilització ambiental (fòrum obert gamificat).

La píndola s'adreça a personal tècnic de l'administració, empreses i entitats ambientals, educadors ambientals, professorat, i persones interessades en la sensibilització ambiental.

Docents

Noemí Blanch. *Psicòloga i consultora en recursos humans, formació i gamificació.*

Ainhoa Azorín. *Ambientòloga i creadora del joc Engega't.*

Xavier Sabaté. *Ambientòleg i expert en educació i governança per la sostenibilitat.*



LLOC DE REALITZACIÓ

Seu del COAMB. C/ Muntaner, 81, 6è 1a, Barcelona.

Com arribar: Metro L1 (Universitat), L5 (Hospital Clínic).

Preus

Membres del COAMB en atur	25 €
Col·legiats i adherits al COAMB	35 €
Altres	45 €